

パンをトースターに入れて、出現するエレビッツを9組あり、すべて成功させないとクリアできな。キャッチャーガンの動きだけでパンを入れようとして、前後の移動を組み合わせてみよう。

ミッション6 トースト食べたい

1分以内に30ワットあればクリアだが、物を立てたり倒したり失敗。積み重ねられたワットを上に静かに取り除き、まな板部分から出現するエレビッツをつかまよう。クアアが床で密集しないよう、離して置けば音が鳴りにくい。

ミッション5 クラスタク

空の合図。小刻みにリズムよく振り出そう。

25秒以内に3つのワットからエレビッツを出現させ、すべてをつかまえることがクリア条件。ただし、つぼを割ったらダメ。ひとつのつぼから6匹のエレビッツが出現し、ワルエレビッツが2匹出ればクリア条件は、25秒以内に400ワットためること。

5秒を目安にバキュームサーを使う。

クリア条件は、25秒以内に400ワットためること。ワットをたくさん振り、エレビッツをたくさん出したところバキュームサーを使ってつかまえる。ワットは下向きにして小刻みに振り、残り

ミッション3 振り連精

10秒以内に、5つの貯金箱から出現するエレビッツをつかまよう。貯金箱をつかんで天井に叩きつけて割る動きを、リズムよく繰り返し、3個目を出てきたエレビッツを速がしにくくなる。

ミッション2 貯金箱割り

クリア条件は、30秒以内に1800ワットためること。床一面にグリーンエレビッツが大量発生しているが、やみくもに連射しても外れてしまうことがあ。しゃがむとつかまえるやすくなるので、しゃがんだまま密集している所を狙おう。

ミッション1 大量発生

空中に漂い5つのトースターにパンを入れて、出現するすべてのエレビッツをつかまえる。制限時間は40秒。パンは1枚しかないので、トースターから飛び出すのを待ち構えてキャッチして、遠くにかき飛ばすようにするのがポイントだ。

ミッション13 無重力トースト

20秒以内に12本のニンジン抜き、出現したエレビッツをつかまえてクリア。先にニンジン抜きを抜くが、奥から手前の順番で抜いていくと、エレビッツが照準のじやまになりやすい。最後はバキュームサーでまとめてつかまよう。

ミッション12 にんじん畑

30秒以内に12個のじやぐちをすべてひねり、ワルエレビッツをつかまえる。じやぐちの正面に近づいてひねろう。手首の角度はそのままに隣へ移り、今度は手首を戻すようにひねる。これを繰り返すし、最後はバキュームサーでつかまえる。

ミッション11 蛇口祭

3つのバスケッットボールにボールを入れて、出現したオレバスケッットボールをつかまよう。制限時間は30秒。ボールに近づけないため距離感が難しく、ボールをゴールに押しつけるようにすると、スコアが狙いやすくなる。

ミッション10 バスケッット

20秒以内に、12個のアビーカーから出現するオレバスケッットボールをつかまえる。オレバスケッットボールはアビーカーから出現したあと、飛び回らないようにつかまえられるように、アビーカーに近づいて稼働させるのがポイント。

ミッション9 円柱攻略

28秒以内に、ピアノの下にいるグリーンエレビッツをつかまえてクリア。周囲のアビーカーから出るワルエレビッツをすべてつかまえば、レベラが上がりピアノは持ち上がる。アビーカーに接近して稼働させ、まとめて撃つことがコツだ。

ミッション8 ピアノを持ち上げろ!

ピクエエレビッツ②をつかまえたミッションが通るようになるチャレンジャー。かなり難しいのでコツをつかむまで何度もトライしよう。

チャレンジ ミッション攻略法

ダメージを与えるには

1. 周囲のモノを持ち上げて叩きつけよう

初期段階は、モノをつかんで叩くとダメージを与えられる。このとき吸収されていたエレビツツが出現し、助けることができる。



▶出現したエレビツツを放っておくと、再び吸収して回復する。

攻略STEP 1

黒い光の玉に注意しながらダメージを与えていこう

初期状態の攻撃の中でも、とくにやっかいなのが黒い光の玉。たくさん発射して、ゆくりと追いつけてくる特徴があり、油断していると見えない所から当たってしまふ。周囲に気をつけながら、モノをつかんでぶつけよう。



▶突進攻撃は、つかんだモノを盾にして防ぐことができる。

攻略STEP 3

両腕のネジは無視して胸の弱点を攻めたてよう

ダメージを与えられるネジは、胸の5本だけ。両腕のネジを外せば、1人チは距離さえ取ることができ、1人チは距離さえ取れば怖い。危険なのはむしろ、マシンガンやビーム攻撃だ。腕のネジは後回しにして、胸のネジだけを外す作戦もありだ。



▶胸の4本のネジを外せば、中心の1本を狙える。これを外して戦いに決着をつけよう！

攻略STEP 2

元に戻る時間を与えないようにひとつのネジを集中攻撃

ネジは0%になるまでひねると外れるが、時間を空けると元に戻ってしまう。一気に何本も外すことはできないので、1本ずつ確実に外すように狙っている。なお、あまり近づくと強烈な1人チが待っている。1人チが居かない距離を保つことも重要だ。



▶ひねったネジを放っておくと、元に戻ってしまうのだ。



▶ネジをひねると、外れるまでの割合が表示され、0%になれば成功。

2. 弱点は胸のネジ。最後の1本までひねり抜け

ロボット状態のときは、胸の5本のネジが弱点。中心以外の4本のネジからひねって外すことができ、胸の最後の1本を外すと力尽きる。

【パイプ】

目の前を叩き、ロケットパイプを飛ばすことも。



【ボール】

目から発射する、広い範囲を攻撃する技。当たると銃の耐久力が1減少する。



【黒い光の玉】

スビーは速い、かわしても追いつけてくる。一定時間で消滅する。



【赤い光の玉】

黒い光の玉と違い、速いスビーで一直線に飛び、すぐに横へ移動しよう。



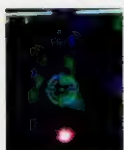
【突進】

体を赤く光らせて、体当たりをしてくる。スビーでもあるので、要注意。



【マシンガン】

顔からマシンガンを10連発させると耐久力が0.5減少する。



ゼロエレベーターの攻撃

初期段階では、光の玉を飛ばしたり空を飛んで突進したりといった攻撃をしてくる。しかし、体力がなくなると遊園地の巨大ロボットに乗って戦いを挑んでくる。攻撃の種類がたぐさんあるので、対処法を覚えておこう。

得意技 ロボットに乗る

ゼロエレベーター

観覧車の下で広場が戦いのステージ。席になるようなモノがないので、ゼロエレベーターの攻撃は移動でかわすしかない。広場の隅に行くと動きにくくなるので注意。

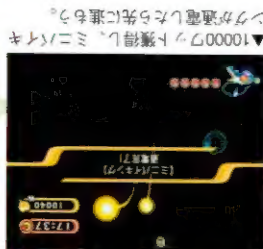


クリア条件 10分以内にゼロエレベーターを倒す

いよいよ最後の対決だ。事件の原因であるゼロエレベーターは、ほかのエレベーターを吸収して大きくなる。しかもロボットに乗って攻撃してくるやっかいな相手だけど、しっかり弱点を突けばつかまえられる。

みんな友達 29

ボス戦



▲10000ポイント獲得し、ミニバイクを動かして先に進む。

スタート地点から右への曲がり角を進んでから、タイルやベンチなどをチェックしてエレベーターをつかまよう。この付近では10000ポイントまでためることを目標にしておくと良い。10000ポイントはこの先の通電ポイントが並ぶエリアで、ピクチャリイ以外のすべてを通電完了にできるポイント数。これから先の行動がしやすいぶん楽になるのだ。

③ 最初の目標は10000ポイント



▲売り場付近のタイルを振ったところ、エレベーターが出現。

スタート地点近くに見えているエレベーターは少ない。しかし、ローナツ、ジョーア、クレーン、パイスクラムの売り場の周囲にある3箱やタイルなどをチェックすることで、たくさんのエレベーターを見つけてくれるのだ。少し先に進んだ所にあるホーミンセンターを使って、出現したエレベーターをまとめてつかまえていこう。

④ ホーミンセンターで効率良く

スタート上にある、ローナツとジョーアの売り場付近に隠れているエレベーターをつかまえる。	ローナツ、ジョーア、クレーン、パイスクラムの売店からエレベーターをゲット。
② 本箱やベンチに隠れているエレベーターをつかまえるが、ピクチャリイの方面に進む。	② 本箱やベンチに隠れているエレベーターをつかまえる。ローナツとジョーアの売り場付近に隠れているエレベーターをつかまえる。
③ この型自販機、ピクチャリイ型自販機の電源を入れて出現するエレベーターをつかまえる。	③ パーソナル、リクス、宇宙船タイプ、消防タイプの電源を入れてエレベーターをゲット。
④ アイス型自販機、ミニバイクを稼働させてエレベーターをつかまえる。	④ アイス型自販機、ミニバイクを稼働させてエレベーターをつかまえる。
⑤ ゲームセンターの前の通路、水のみ場などからエレベーターをつかまえる。	⑤ 秘密基地機にあるふたつの公衆電話と、中世の城風の建物機にあるふたつの青色の公衆電話の電源を入れ、エレベーターをつかまえる。
⑥ 王様のクジラと女王のクジラカーの電源を入れ、エレベーターをつかまえる。	⑥ ペーパルの売店の下に隠れているエレベーターをつかまえる。
⑦ ゲーム機の下に隠れているエレベーターをつかまえる。	⑦ ゲーム機の下に隠れているエレベーターをつかまえる。
⑧ 秘密基地、ローナツ、中世の城風の建物を稼働させ、エレベーターをつかまえる。	⑧ 秘密基地、ローナツ、中世の城風の建物を稼働させ、エレベーターをつかまえる。
⑨ クレーン右側、遺跡タイプ、ピクチャリイを稼働させ、エレベーターをつかまえる。	⑨ クレーン右側、遺跡タイプ、ピクチャリイを稼働させ、エレベーターをつかまえる。
⑩ 龍騎車を稼働させ、気球と月を動かし、出現するエレベーターをつかまえる。	⑩ 龍騎車を稼働させ、気球と月を動かし、出現するエレベーターをつかまえる。



もっと知りたい エレビッツ

ここではミッシェン政略に役立つ情報や、ゲームを進めることで選べるようになる隠し要素を紹介。知ればゲームがもっと楽しくなるはず。

レミッソの1 ●エレビッツとツット数の関係

●状態によるエレビッツの獲得ツット数

エレビッツの種類			状態ごとの獲得ツット数	
種類	ラック入	注意	バニッ	
クレエビッツ	300	250	200	
イロエビッツ	225	188	150	
フルエビッツ	150	125	100	
オレンエビッツ	75	62	50	
レットエビッツ	30	25	20	
グリーンエビッツ	15	12	10	

通常のミッシェンで登場するエレビッツは、全部で6種類。それぞれに動き方や性格、行動の特徴があり、獲得ツット数も異なっている。また、獲得ツット数はつかまえるときのエレビッツの状態によっても変わり、その変化は右表のとおりだ。制限時間の短いミッシェンはもちろん、クリア時間の記録更新を目指すなら、リラックス状態のエレビッツから優先的につかまえていこう。



▲状態：眠り状態から起す。眠り状態から起すにはリラックス状態にする必要がある。

レミッソの2

●キヤンチャーガンガバリアン-アツする仕組み

が大きなバローを持っている。また、ミッシェンで、キヤンチャーガンそのものがバリアン-アツに進化した状態になる。

●ミッシェン23クリアでバロー-アツ



▲ドミッシェン23クリアでバロー-アツする。この状態でバロー-アツすると、ミッシェン24以降はバロー-アツする。この状態でバロー-アツすると、ミッシェン24以降はバロー-アツする。

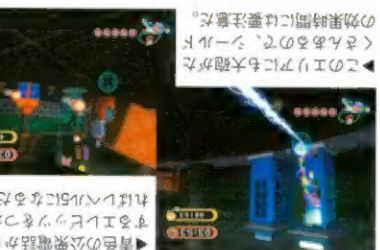
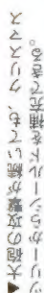
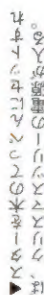
●バリアン-エビッツを見逃すな

キヤンチャーガンガバリアン-アツに関係しているのが、通電アチムから出現する2種類のバロー-エビッツだ。黄色いバロー-エビッツより、赤いバリアン-エビッツの方



▲バリアン-エビッツを見逃すな。バリアン-エビッツは、赤いバリアン-エビッツより、赤いバリアン-エビッツの方

船アト/ハートアト/リスアト/消防アト/ミニバイクン
 タ/公衆電話 (2) /青色の公衆
 電話 (2) /王様クジラカー/女
 王クジラカー/キヤンチャー
 ム (3) /ひえひえペン太/チー
 ム本体兼中電源 (4) /秘密基
 地/中世の城風の建物/ホラーハ
 ウス/遺跡アト/ビュウリハウ
 ス/ウエスタン右様/観音車



このエリアにも大砲がた
くさんあるので、シールド
の効果時間には要注意だ。

▲青島の公衆電話から出現するエピソードをつかまえればレベル5になるだろう。



▲キチンチカーブアップは、上段のコンクリートの中に入っている。

[illegible]

ミッドヨ14 無重力荒れ

お血や段ボールが浮いている部屋で、1分30秒以内に20匹のオリーブエビツをつままよう。

破壊制限は25回。見やみに撃つとお血を壊してしまつて、壁がむきやう方向に崩定すると連鎖して壊れることを防ぎやすくなる。

ミッドヨ15 無重力無騒音

お血だらけの部屋で音を立てず、1分以内に花びら

ミッドヨ14 無重力荒れ

お血や段ボールが浮いている部屋で、1分30秒以内に20匹のオリーブエビツをつままよう。

破壊制限は25回。見やみに撃つとお血を壊してしまつて、壁がむきやう方向に崩定すると連鎖して壊れることを防ぎやすくなる。

ミッドヨ15 無重力無騒音

お血だらけの部屋で音を立てず、1分以内に花びら

ミツシヨ22 黒いおいら

大量のヲヲクエビツの中に紛れた、15匹の
グリーンエビツを25秒以内につまえる。
ヲクエビツは照準に集まる習性があり、い
つたん集中させたときにグリーンエビツを狙
い撃つ。つねに移動することも忘れない。

ミツシヨ24 バスケットさんか

大量のバスケットボールとヲヲクエビツの

ミツシヨ22 黒いおいら

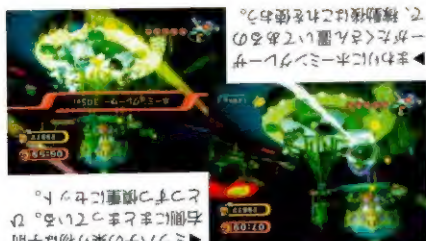
大量のヲヲクエビツの中に紛れた、15匹の
グリーンエビツを25秒以内につまえる。
ヲクエビツは照準に集まる習性があり、い
つたん集中させたときにグリーンエビツを狙
い撃つ。つねに移動することも忘れない。

ミツシヨ24 バスケットさんか

大量のバスケットボールとヲヲクエビツの

⑥ 長距離からのサークライド操作

サークライドは遠電が完了しても、近コ
上ったあたりから背伸びをして、キャプチャ
ガンで6匹のミツバチをセットしていう。
距離がある分、照準を合わせるが難しいので、
慎重に狙うように。また、サークライド本体
の手前には、大砲が3つある。撃たれないよ
うに、先に無力化しておくこと。



▶まわりにホーミングレーザー
ががたくさん置いてあるの
で、機動後はこれを使う。

ミツバチの乗り物は手前
右側にまとまっている。ひ
とずつ慎重にセット。

⑦ 雪だるまにバツをかぶせよう

ニエットコスターを稼動させる方法は、
遠電後に手前に3体並び雪だるまの頭に
バツをかぶせること。赤、青、黄色の3色を
雪だるまと合わせてセットしよう。赤と黄色の
バツはそばにあるのですぐに見つかるが、青
だけはクワシツクロボに向かって右手にある。
3つ遊園地のガイアマツの上になっている。3つ
ともセットすれば、花火が上がったあととシエ
トコスター周辺にエレクトリックが出現する。



ニエットコスターは赤と青の
バツをセットして、青のバツ
を右側にまとまっている。



ニエットコスターは赤と青の
バツをセットして、青のバツ
を右側にまとまっている。



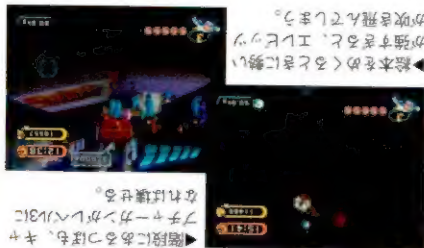
ニエットコスターは赤と青の
バツをセットして、青のバツ
を右側にまとまっている。

⑧ 大砲軍団にシールドで立ち向かえ

真ん中のクワシツクロボを稼動させた瞬間
から、クワシツクロボの通路
にある大砲から攻撃がはじまる。通路内の大砲
は13個、さらに戦車が1台いて、ここにその
まま飛び込んでしまうとあっという間にミツバ
チの失敗となります。ここは無理をせずシ
ールドを使って、通路の入口からひとつずつ確
実に無力化させていう。

▶通路正面から見えても、9
個もの大砲から攻撃されてしまう。





③ 出現したエレビッツを見失わないように



④ 残さず探し出さないと先に進めない

キアチカーガンがレベル3になると、ステージの先にある絵本とコソシ一宝箱は、パイロソにいるエレビッツをていねいにつかまえていこう。見えているエレビッツはもちろん、レベルでも動かせる赤いパイロソや、キアチカーガンに隠れているエレビッツを1匹残らず探し出してつかまえるのだ。

⑤ 出現したエレビッツを見失わないように

階段の先にある絵本とコソシ一宝箱は、キアチカーガンがレベル3になると、ステージの先にある絵本とコソシ一宝箱は、パイロソにいるエレビッツをていねいにつかまえていこう。見えているエレビッツはもちろん、レベルでも動かせる赤いパイロソや、キアチカーガンに隠れているエレビッツを1匹残らず探し出してつかまえるのだ。

⑥ 残さず探し出さないと先に進めない

① 壁の上、青色の公衆電話、パイロソ、パイロソに隠れているエレビッツをつかまえる。	② 壁の上、青色の公衆電話、パイロソ、パイロソに隠れているエレビッツをつかまえる。
パイロソを使って大砲からエレビッツを追い出し、4000Wたまるとつかまえる。	パイロソを使って大砲からエレビッツを追い出し、4000Wたまるとつかまえる。
メカホソ付きホールの電源を入れて、出現したエレビッツをつかまえる。	メカホソ付きホールの電源を入れて、出現したエレビッツをつかまえる。
青色の公衆電話の上にあるアピルの置物をどかしてエレビッツをつかまえ、残りの大砲を無力化し、こほの後ろのエレビッツをゲット。	青色の公衆電話の上にあるアピルの置物をどかしてエレビッツをつかまえ、残りの大砲を無力化し、こほの後ろのエレビッツをゲット。
サークラライアのエレビッツを背伸びしてつかまえて、9000Wまでためる。	サークラライアのエレビッツを背伸びしてつかまえて、9000Wまでためる。
スタート地点に戻り、青色の公衆電話の電源を入れて、出現したエレビッツをつかまえる。	スタート地点に戻り、青色の公衆電話の電源を入れて、出現したエレビッツをつかまえる。
③ 階段にあるコソシ一宝箱、エレビッツの絵本からエレビッツをつかまえる。	③ 階段にあるコソシ一宝箱、エレビッツの絵本からエレビッツをつかまえる。
ジエットコスター前の大砲からエレビッツを追い出し、つかまえる。	ジエットコスター前の大砲からエレビッツを追い出し、つかまえる。
そのこ型自販機の電源を入れて、出現したエレビッツをつかまえる。	そのこ型自販機の電源を入れて、出現したエレビッツをつかまえる。
④ スタート地点から後ろの壁の上を見上げると、タレエレビッツがいる。	④ スタート地点から後ろの壁の上を見上げると、タレエレビッツがいる。
⑤ コソシの中にあるキアチカーガンパイロソを使ってタレエレビッツをエリファに入る。	⑤ コソシの中にあるキアチカーガンパイロソを使ってタレエレビッツをエリファに入る。
⑥ 青色の公衆電話の電源を入れて、出現したエレビッツをつかまえる。	⑥ 青色の公衆電話の電源を入れて、出現したエレビッツをつかまえる。
⑦ クリアスアソリーの電源を入れて、出現したエレビッツをつかまえる。	⑦ クリアスアソリーの電源を入れて、出現したエレビッツをつかまえる。

- 電話 (3) / きのこ型自販機 / ア
イス型自販機 / サークルライフト /
ジェットコースター / 遊園地のガ
イドアップ (2) / クラシックロ
ボ (3) / クリスマスツリー

アクトの巻頭



大坂の陣 豊臣 徳川

早くこの事件の原因を突きとめたいのに……。スリージを運むとくに、な
ぜかエリートツィたちのじやまは激しくなる一方。あちこちで大砲や戦車が
動いているので、砲撃を受けないように気をつけなくちゃ！

毒辣母早归今半





▲らの戦艦ヒーローが登場し、爆発とともにエレビッツが出現！



▲かんつあるホーミングレーザー、ここで使うのはひとっだけ。



91 ホーミングレーザーはひとっだけ使う

▲スライムのいないゲーム機は、後ろの壁の上のレベルを下げる



92 ゲーム機の電源は壁の上にある

獲得ポイント数が5000と18000を超えた獲タイミンクで、スライム上にいるゲーム機が集中電源が完了する。ひえいへん太やキャッチングゲームのように直接スライムを入れるものと違って、ゲーム機の電源は後ろの壁の上のレベルにある。レベルを下に倒せば、並んだゲーム機から次々にエレビッツが出現する。大量につかまえるチャンスだ！

93 ヒーローシヨウの舞台を開け

かつて右側のキャッチングゲームの中にいる、ホーミングレーザーがたつ入っている。このうちひとつは、ゲーム機が並ぶエリアから出現するエレビッツをつかまえるために使う。もうひとつは使わずにしておくこと。スライム右側のアルミホーミングレーザーから出現するエレビッツをつかまえるとき、ホーミングレーザーが必要になるからだ。

のステージの中で、通電させるためのポイント数が増えたと大きなモノが大型トランザード。28000ポイントで通電が完了し、正面の入り口を入るとヒーローが現れて、ヒーローシヨウの舞台が現れる仕組みになっている。これだけでつかまえられるエレビッツは意外と少ない。内部にあるキノコを動かせばまた出現する。

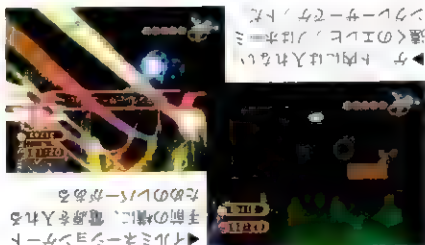
◆バスターゲーム◆

しかけアイテム

バスターゲームはステージ正面通路にある。近くに着ているボールをゴールに入れば、エレビッツが出現。3つあるうち左端はワックエレビッツが出現するので注意。



▲ボールをつかんでゴールに入れば成功！



▶イリミネーションゲート
手前の横に、電源を入れる
ためのレバーがある

ゲート内には入れない
遠くのエレベーターはホーミ
ンクレーサーでゲートだ

↑ゲートは、それその手前にあるレバーを倒すことで電源が入る。しかし、ゲートの下には入ることができないので、出現したエレベーターはホーミンクレーサーでつかまえるのが良い。あつとくツツ右側のゲートの近くにはホーミンクレーサーがないので、ゲート機のところから持ってくるようにしよう。

イリミネーションゲートはホーミンクレーサーで

↑ゲート用スタン照明をつけたあとで上空を見上げよう



↑ツツ左側にあるゲート用スタン照明のレバーを倒すと、スタン全体がカラツリにライオンアツツされる。このしかたを作動させると、エレベーター先端の上空から降ってくる。ツツ右側のイリミネーションゲート近くにも散らばってしまうので、降ってくるにつかまえてきたエレベーターは、あとでつかまえていこう。

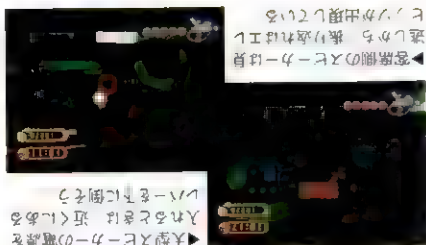
スタン照明のエレベーターは上空から

↑この箱を壊して、エレベーターが出現する



↑ゲート前通路の端にまどめられたゴミ箱をやっほからは、たくさんのエレベーターをつかまえることができる。ただし、ゴミ箱の中のいくつかにアツツエレベーターも混ざっている。しっかりと狙いを定めてから撃つようにしよう。ホーミンクレーサーを使ってアツツエレベーター以外をロケットすれば、連射せずに空に落とすことができる。

たくさんのエレベーターの隠れ場所



▶大型エレベーターの電源を入れるときは、近くにあるレバーを下に倒そう

▶客席側のエレベーターは身
近しかち、振り返ればエレ
ベーターが出現している

↑ゲートの両側にある大型エレベーターは、近くのエレベーターを下に倒すことで電源が入るようになっている。ここで注意したいのはエレベーターが出現する場所。レバー近くのアツツ側だけでなく、客席側にもエレベーターが設置してあるのだ。両方のエレベーターからエレベーターが出現してくるので、特に客席側のエレベーターを見逃さないようにしよう。

エレベーターは客席側にもある



エレベーターの謎

エレベーターの謎

エレベーターの謎

◆月の◆

レベル6で月も動く！

空に浮かぶ巨大な満月も、レベル6までパワースツールは動かせるようになる。ゆっくり横に引っぱっていくと、花火が上がってエレベーターが空中から降ってくる。

▲かなり重いのので、焦らすゆっくり引く張ろう。

店内カウンスターの天井にあるジャンプリアも、しかけアイテムのひつつた。つかんで下に引っぱれば、ジャンプリアのふちの部分にエレベーターが出現する。

▲キャッチャーがレベル1でも動かせるのだ。

◆店のジャンプリア◆

下に引っぱればエレベーター

店内カウンスターの天井にあるジャンプリアも、しかけアイテムのひつつた。つかんで下に引っぱれば、ジャンプリアのふちの部分にエレベーターが出現する。

▲キャッチャーがレベル1でも動かせるのだ。

⑤ ミニ機関車の下はエレベーターのたまり場

▲ラスの扉を開くとエレベーターが出現する。

▲ラスの扉を開くとエレベーターが出現する。

▲ラスの扉を開くとエレベーターが出現する。

⑥ <まな>探せばここクリア

▲3つの通電アイテムの電源が入れば、あたり一面エレベーターだらけ。

▲3つの通電アイテムの電源が入れば、あたり一面エレベーターだらけ。

▲3つの通電アイテムの電源が入れば、あたり一面エレベーターだらけ。

⑦ 3つの通電アイテムでたつぷりセット

▲左上の植え込み部分には、きで風照明とお家風照明があり、さらに巨大にシモンも埋まっている。ミツシヨ18で、先にもわりの柵をどかしてからホーミンクサーでつかまえた手順と同じように、ここでもホーミンクサーでまともにつかまえるのが楽だ。ホーミンクサーは、インジメーション施設のすぐそばにある。

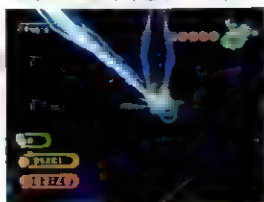
▲左上の植え込み部分には、きで風照明とお家風照明があり、さらに巨大にシモンも埋まっている。ミツシヨ18で、先にもわりの柵をどかしてからホーミンクサーでつかまえた手順と同じように、ここでもホーミンクサーでまともにつかまえるのが楽だ。ホーミンクサーは、インジメーション施設のすぐそばにある。

▲左上の植え込み部分には、きで風照明とお家風照明があり、さらに巨大にシモンも埋まっている。ミツシヨ18で、先にもわりの柵をどかしてからホーミンクサーでつかまえた手順と同じように、ここでもホーミンクサーでまともにつかまえるのが楽だ。ホーミンクサーは、インジメーション施設のすぐそばにある。

を稼いでおこう。

シヨツリスタ-はミツシヨツ18とほぼ同じようなスリになるので、同じ方法で動かすしかけもある。車止めポールや入れ替わった銅像、さらには巨大ニッソツやアヒルオアシエといったように、種類も豊富にそろっている。特に車止めポールは簡単にできるので、忘れずにチェックして確実にツット数を稼いでおこう。

▲4本もツットの車止めポールからは、お手軽にエレキツツをゲットできる



⑩ お手軽なしかけでツットを稼ごう

店物のシヨツリスタ-は、動かしするのはカウソタ-側のひとつだけ。動いておこう。もう一方の電源を入れると、そこから出現したエレキツツが壊れ、また商品棚に降ってきて、モノが壊れてしまうことがあ。外に出ればカウソタ-に必要なツット数を十分に獲得することができるので、シヨツリスタ-内では無理をせずに、安全第一で行動しよう。

▲シヨツリスタ-から出現したエレキツツが壊れるものも多くそばに！



⑨ シヨツリスタ-はひとつだけ動かす



▲シヨツリスタ-は、動かしは、内側のひとつだけ動かす。



▲シヨツリスタ-は、動かしは、内側のひとつだけ動かす。

通電完了したシヨツリスタ-にそのままだ電源を入れると、出現したエレキツツが壊れてカウソタ-の内側に落ちてしまう。先にシヨツリスタ-をカウソタ-の外側に降してから、そのあとで電源を入れるのが良い。もし、カウソタ-の内側に出現させてしまったら、背後からカウソタ-の内側を見ながらつかまえておこう。



▲シヨツリスタ-は、動かしは、内側のひとつだけ動かす。

⑧ シヨツリスタ-はカウソタ-の外に



い、ちがいます。は、つてもく、三、
形人のりくそつてしエ▲

[illegible]

▲壊れるも力アノコソ表はされる
に画面右下

[illegible]

種れものには十分に注意



エントランスゲートに移動し、遊園地のガイ
ドマップ、チケットレスター、×カホン付
きホールから出現するエレベッツをゲット

③ 三二機関車の下に隠れているエピソードを
つかまえる

いんすいを引き上げて出現するエレベーター
つかまえる

⑤ オートンカフエリアに隠れているエルト
ツツをつかまえる

風照明、戸大ニツシから出現するエピソードをつかまえる

めホールを引き抜いたりして出現するエレベ
ッツをつかまえる

③×カホソ付きボールや、車止めボールから出現するエリートツをつかまえる

三三入チーシ近くの輸入込みのまわりでエシ
 エッツをつかまえる

3つの青色の公衆電話の電源を入れて、出現するエレベーターをつかまえる

ドアを開けてショッアの外へ出たら右に進み、
アイヌ型自販機から出るエレベッツをゲット

③ カウンター側のシーリングファンの電源を入れて、出現するエレベッツをつかまえる。

③3つのジョイントリスターを床に降ろして電源を入れ、エレベーターを動かす

天井の店のシヤリアを引っ張って、出現するエレベーターつかまえる。

王ノ姿容とないやうに注意して、眠つて

4-4子-口C第11



- 1 ショップの建物を外から見て、左端の柱のてっぺんにある王様のオアシエトをどかすと出現する。
- 2 風車がついているインノキメーシヨンの施設の下にあちこち箱を振ると出現する。
- 3 とカイの近くに出現する。



ショップレジスター (3) / 店の
シーリンガラン (2) / アイス
型自販機 (3) / 青色の公衆電話
(3) / チケットレジスター (4) /
メガホン付きボール (6) / お家
風照明 (2) / きのこ風照明 / 遊
園地のガイトマツ / ふんすい

通電アイテム

ピクエイルピツをつかまえろ!



クリア条件 15分 25000円 10回 100% - db / - 回

ショップの中では静かに行動しよう

ミッション18と同じ遊園地入口の入り口だけ、今回はショップの中
からスタート。壊れものの制限があるので、壊れやすいモノがたさん
るショップ内部をどれだけ静かに抜け出すかがポイントだ。

ショップは行儀よく





7574147

3級口試トは側方ないよに



▼倒れると発射しないので、重なることは慎重に。でも発射しないことだ。

つた状態でないと完成し
る。注意したいのは、立
れてエリツクが出現す
わせと、上空に発射さ
300メートルからとこ
てエリツクを重ね合



▲大きい乗り物をつかみ、少しくついでいく。

① \vec{v} の成分を求め、 $(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}})$
 と $(-\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}})$ に変える。 S^{-1}
 を E に適用すれば、 $S^{-1}AS$
 の評価を定めて $S^{-1}AS$ も稼働させておく
 う。 $(A - E)$ も乗りの部分を回転させれば動
 き出すが、いきなり 1 回転させるよりも無
 理。振り子のようになんか少し回してあげて、
 大きい方の乗り物が頂上にあつたところを狙
 っていくと 1 回転させるのだ。

⑤ バイクシフトを回すには勢いをつけて

飛行機が20000を突破したら、飛行客を移動させて行う。ミッドエッジにあったメリーゴーランドと同じように、乗り物部分を横に引くように回せば良い。自然に回転し出すまで横に引くばれば、周囲にエリートツツが飛び出してくる。散らばったエリートツツをつかまえるときは、もちろんホーミングレーザーの出番だ。

⑤ 飛行塔を回せばクリア目前

きのこ型自販機/アイヌ型自販機
船型/バーボット/リストラ
イブ/消防隊/ミニバキ
グ/公衆電話 (2) / 青色の公衆
電話 (2) / 王様/シラカー/女
王/シラカー/キツツ/シラカー
ム (3) / ひえひえ/ペン太/デー
ム/中世の城風の建物/ホーパ
ウス/遺跡/ライド/ビュッリハ
ス/ウエスタン右様/観覧車

通電アイテム



- 1 中央の広場 (ロバハッチ) の右下隅に置いてある紙コップをどかすと出現する。
- 2 ゲームセンターに入っすぐ右手に置いてある、空きの缶を振ると出現する。
- 3 カンの耐久力を4以上残し電と非通電すべてを稼動。



エレベーターを つかまえろ!

クリア条件 20分 60000W 1回 - 1回 - 1回

広さでおそろ可確案に!

カイト町の運命をかけた戦いが始まる。このミッションはとにかく広い。やみくもに歩いていても混乱するだけなので、どのエリアのどのアイテムを稼動させたか、しっかりと確認しながら進めていくことが何より重要だ。

ボクとエレベーターの運命





手無足なびんびんは

27

ビュビュ

暴走カーボーイ



91 ツリーにはアテムがいっぱい



▶青色の公衆電話から出現するエレビッツをつかまえばレベル5になるだろう。

▶このエリアにも大砲がたたくさんあるので、シールドの効果時間には要注意だ。

大砲だらけの通路を突破してクリスアツツリーのエリアに入っても、まだまだ大砲の攻撃は止まらない。このエリアの中にも、たくさんの大砲が設置されているのだ。ひとつずつ無力化していくのが一番確実だが、制限時間が迫っているようなら、シールドの効果がいっぱいいる間にクリスアツツに必要なツツ数だけを残してしまおうがよい。

92 ツリーエリアも大砲に注意



▶キヤチャカーボーイは、上の段のコンテナの中に入っている。

アツツを取って、先に進んでしまおう。トの効果が続いているうちにキヤチャカーボーイをすべて無力化させるのが難しいなら、シールドの効果を最大限まで使って動かし、中に入っているキヤチャカーボーイのふたを開け、上の段にあるコンテナを41以下の場合、上の段にあるコンテナの先にキヤチャカーボーイが隠れていると動かせない。41以下の場合、上の段にあるコンテナの先にキヤチャカーボーイが隠れていると動かせない。

93 コンテナの壁はキヤチャカーボーイアツツで